

Propuesta de Proyecto de Minería de Big Data

Jorge Piloza¹, Jose Games², Jose Hidalgo³

¹Carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales
Universidad de Guayaquil

1. Definición del problema de investigación

Nuestro grupo nos llamó la atención el tema de Minería de Grafos de Redes Sociales , porque nos apareció como una red social como Facebook o Twitter puede realizar una conexión o una pequeña interrelación que puede existir con temas relacionados como lo son la política, religión ,educación, sexo, edad y entre otros temas pero esta relación nos apareció como un tema abstracto de como personas de diferentes países o ideologías pueden llegar a tener un mismo criterio sobre algunos temas en común

2. Datos

Los datos que estamos aun decidiendo cual tomar en nuestra muestra de investigación seria una de las dos siguientes redes sociales más populares en la actualidad que sería Facebook o Twitter mediante del uso de la plataforma Phyton. Dado que la tarea de minería debe ser sobre grandes datos, los datos deber ser mínimo 1 GB o 1M de registros.

3. Metodología

Sobre la metodología que vamos a usar o pensamos utilizar dentro del grupo seria en el Análisis basado en la vinculación y en la estructura aunque hemos visto que podríamos realizar la Metodología Posicional aunque eso estamos discutiendo ya que estamos averiguando cuál de las dos metodologías sería la mejor en explicar.

4. Evaluación de metodología

Con la evaluación de la mitología que estaremos implementando en la Minería de Datos de Grafos de Redes Sociales comprobaremos al momento de escoger una de las dos metodologías a implementar en dicha investigación cual tuvo mejores resultados, es decir, cuál de los dos resultados nos arroja resultados más realistas o resultados más cercano a la vida de las personas que vivan en el Ecuador.

5. Resultados esperados

En nuestro grupo esperamos que en una investigación nos de resultados aproximados del 90 por ciento o altamente positivos alrededor de un 90